**BAB V**

**PENUTUP**

**5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil dari Sistem Pakar Penyakit Anak menggunakan Metode *Best First Search* dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Untuk melakukan perancangan Sistem Pakar untuk mendeteksi penyakit anak dimulai dari melakukan wawancara pada pakar untuk mendapatkan data tentang penyakit dan gejala yang sering menyerang anak untuk usia 5 – 10 tahun, dari data yang didapat maka dilanjutkan dengan membangun UML dan ERD serta implementasi metode yang akan digunakan, jika sistem telah dirancang maka dilakukan pengujian oleh pakar untuk kecocokan dengan data yang telah didapat.
2. Implementasi *SQlite* di *Android Studio* dengan memanggil class *SQlite* yang sudah Include dalam software pembuatan yang digunakan tanpa perlu mendownload kembali software SQlite di internet, lalu di deklarasikan dalam sebuah class java untuk digunakan oleh sistem
3. Implementasi *Best First Search* disistem mengikuti konsep dari metode itu sendiri, dari data yang sudah didapatkan maka dibuat pohon keputusannya, pohon keputusan inilah yang akan menjadi patokan dalam merancang database
4. Sistem memberikan kesimpulan sebuah penyakit diambil dari gejala-gejala apa saja yang dipilih oleh pengguna, dari gejala yang dipilih hanya penyakit dengan persentase tertinggilah yang akan dijadikan kesimpulan oleh sistem
5. Pengguna *Smartphone* lebih banyak daripada Pengguna *PC* dan Laptop, dalam sehari masyarakat lebih lama di menggunakan *Smartphone* daripada *Pc* dan laptop, selain itu di banyak wilayah masih ada saja yang tak memiliki PC *dan* Laptop tapi memiliki *Smartphone* , untuk *Smartphone* Sendiri sistem operasi *Android* lah yang paling banyak digunakan dikarenakan penggunaannya yang mudah, UI/UX yang membuat pengguna betah berlama lama dan efisiensi untuk digunakan dimanapun sehingga penulis memilih merancang sistem berbasis *Android* selain karena sedang Trendnya programmer *Android* (2018) dan lupa mudah peracangannya dibanding berbasis WEB.

**5.2 Saran**

Perancangan Sistem Pakar Penyakit anak Berbasis Android dengan Metode Best First Search tentu saja memiliki kekurangan-kekurangan yang diharapkan dapat diperbaiki dan dikembangkan kembali oleh para peneliti selanjutnya, saran pengembangan antara lain :

1. Data penyakit dan Gejala lebih banyak dan mencakup banyak penyakit hingga penyakit yang lebih spesifik
2. Bisa melakukan *Insert,Update, Select* dan *Delete* pada sistem sesuai keperluan yang akan digunakan
3. Bisa menampilkan dan memberikan solusi lebih dari 1 penyakit, karena 1 gejala bisa memiliki banyak penyakit